

COPPA LAZIO
MEMORIAL ANDREA GRASSELLI
www.aeroclubvelletri.net

Programma Acrobatico della Coppa Lazio

Elenco delle figure

1. Decollo

2. Doppio Immelman con 1/2 Tonneaux **K1**

Il modello cabra ed esegue un 1/2 looping ed un 1/2 tonneaux per portarsi in volo diritto. Vola per circa un secondo orizzontale, poi esegue un 1/2 looping rovescio ed un 1/2 tonneaux per riportarsi in volo diritto orizzontale.

3. 1/2 Otto Cubano con 2/4 di Tonneaux **K1**

Il modello cabra assumendo una traiettoria con angolo di 45 gradi, esegue un 1/2 tonneaux a tempi 2/4 e poi 5/8 di looping ritornando al volo orizzontale.

4. Otto Cubano con 1/2 Tonneaux **K1**

Il modello passa il centro figura, cabra ed esegue 5/8 di looping diritto portandosi su una traiettoria con angolo di 45 gradi a picchiare ed esegue 1/2 tonneaux al centro seguito da 5/8 di looping diritto portandosi su una traiettoria con angolo di 45 gradi a picchiare ed esegue 1/2 tonneaux al centro, quindi cabra per tornare al volo rettilineo diritto.

5. Looping D'Ala **K1**

Il modello cabra fino a trovarsi in salita verticale, esegue un tratto di volo verticale in salita e compie uno stallo d'ala di 180 gradi (A SX O DX) esegue un tratto di volo verticale in discesa e cabra per tornare in volo rettilineo.

6. Tonneaux in 4 Tempi **K1**

Il modello compie una rotazione su se stesso divisa in 4 tempi. Entrata in figura in volo diritto livellato ed uscita figura in volo diritto livellato.

7. Gobetta con 1/2 Tonneaux in salita **K1**

Il modello cabra per portarsi in volo verticale diritto, esegue 1/2 Tonneaux seguito da un tratto verticale diritto con un 1/2 looping, scende in discesa verticale e cabra per portarsi in volo livellato dritto.

8. Looping con 1/2 Tonneaux alla sommità **K1**

Il modello cabra ed un looping con alla sua sommità, quindi centro figura superiore, compie 1/2 Tonneaux seguito da 1/2 looping negativo per uscire dalla figura in volo rovescio livellato.

9. 5/8 di Otto Cubano

Il modello picchia per raggiungere una traiettoria con angolo di 45 gradi seguita da 1/2 looping per portarsi in volo livellato diritto.

10. Cappello a Cilindro con 1/2 Tonneaux in Salita **K1**

Il modello cabra fino a trovarsi in salita verticale, esegue un 1/2 tonneaux e dopo un tratto verticale cabra per portarsi in volo livellato rovescio. Dopo il centro figura cabra per portarsi in discesa verticale esegue 1/2 tonneaux e poi cabra per portarsi di nuovo in volo livellato orizzontale.

11. 1/2 Looping Quadro con 1/2 Tonneaux **K1**

Il modello cabra fino a portarsi in salita verticale dritta, esegue 1/2 Tonneaux in salita per poi picchiare e portarsi in volo livellato diritto in quota alta.

12. Otto Quadrato Inizio Centro Figura **K1**

Il modello dal volo livellato orizzontale alto picchia al centro della figura, dopo un tratto di discesa verticale cabra ed inizia un looping quadro completo diritto seguito da 3/4 di looping rovescio per poi uscire in alto in volo diritto livellato.

13. Rovesciamento con 1/2 Tonneaux in Entrata K1

Il modello compie un 1/2 seguito da 5/8 di looping per portarsi di nuovo in volo livellato diritto.

14. Tonneaux Lento

Il modello compie una rotazione su stesso continua ma lenta (tra i 4 e i 6 secondi) di 360 gradi a destra o sinistra.

15. Cappello a Cilindro con 1/4 di Tonneaux

Il modello cabra fino a trovarsi in salita verticale, esegue 1/4 di tonneaux a sinistra o a destra, cabra per entrare in volo rovescio, piccolo tratto rettilineo in volo rovescio, poi cabra per trovarsi in discesa verticale, esegue un secondo 1/4 di Tonneaux per poi cabrare e riuscire in volo livellato diritto.

16. Gobbeta Centrale con 2/4 di tonneaux in salita e 1/2 in discesa K1

Il modello dopo aver superato il centro della figura cabra ed esegue 1/4 di looping per portarsi in salita verticale, esegue 2/4 di Tonneaux e picchia per eseguire un 1/2 looping rovescio che lo porta in discesa verticale, esegue 1/2 Tonneaux quindi cabra ed esegue 1/4 looping per portarsi in volo livellato diritto.

17. 1/2 Immelman con 2/4 di Tonneaux in uscita K1

Il modello cabra ed esegue un 1/2 looping diritto seguito da 2/4 di Tonneaux ed esce dalla figura in volo livellato diritto ad una quota più alta di quella d'entrata.

18. Un giro di Snap a 45 Gradi in discesa K1

Il modello picchia fino a trovarsi in discesa a 45 gradi, al centro figura esegue un giro di Snap (A DESTRA O SINISTRA) per poi cabrare e riportarsi in volo livellato diritto alla quota base.

19. Atterraggio